Воробьев Андрей

Техническое задание

1. Создать понятный для пользователя интерфейс
2. Написать логику игры тетрис.
3. Подключить базу данных для сохранения рекордов игры для каждого игрока.
4. Окно с приветствием и вводом имени
5. Сама игра. Сверху кнопка паузы.
6. Окно с таблицей рекордов для каждого игрока.